

VITÓRIA GAME PARTY 2025

O Espírito Santo será palco de um dos maiores encontros de tecnologia, inovação e criatividade do país. A **Vitória Game Party 2025**, que acontece de **19 a 29 de novembro**, promete transformar Vitória em um hub de experiências digitais, reunindo **profissionais, estudantes, estúdios independentes e empreendedores** para celebrar o universo dos **jogos digitais e da realidade estendida (XR)**.

Com **realização da Associação Game DevES** — entidade capixaba referência nacional na promoção da economia criativa — e **apoio da FAPES, SECULT, Hub ES+ e FAESA**, o evento chega à sua **4ª edição** consolidando o estado como **polo emergente da inovação e do desenvolvimento de games** no Brasil.

A programação reúne **palestras, cursos técnicos e workshops** sobre Unity, Realidade Virtual, XR e WEBXR, com convidados de destaque no cenário nacional, além da tradicional **Mostra Capixaba de Jogos Digitais**, aberta ao público. O evento é um ponto de encontro entre **formação, mercado e cultura**, estimulando o surgimento de novos negócios e o fortalecimento da comunidade de desenvolvedores capixabas.

De acordo com o coordenador **Victor Hugo Körting de Abreu**, “o setor de jogos digitais é uma das expressões mais dinâmicas da economia criativa. A VGP 2025 representa o avanço de um ecossistema que já projeta o Espírito Santo no cenário nacional da inovação e da tecnologia”.



PROGRAMAÇÃO OFICIAL

Data	Horário	Atividade / Palestra	Palestrante(s)	Local
19/11	16h	Abertura Oficial Hub+ES – <i>ECA Digital e Economia Criativa</i>	Fernanda Modolo	Hub ES+
19/11	18h30	Resultados das Leis Aldir Blanc e Paulo Gustavo	Victor Hugo Körting de Abreu	Hub ES+
24/11	19h	Desenvolvendo meus jogos em Unity	Wenes Soares	Auditório FAESA
24/11	20h15	Trabalhar com a Unity no mercado profissional	Henrique (JHT Games)	Auditório FAESA
25/11	13h–17h	Curso de Desenvolvimento 2D	Wenes Soares	NAT com Unity

Data	Horário	Atividade / Palestra	Palestrante(s)	Local
25/11	19h	Desenvolvimento de Aplicações em AR/VR/XR	Gibran Chequer	Auditório FAESA
25/11	20h15	As Oportunidades da Realidade Mista	Victor Hugo Körting de Abreu	Auditório FAESA
26/11	13h–17h	Curso de Unity VR	Victor Hugo Körting de Abreu	NAT com Unity
26/11	19h	Criando Jogos para Editais	Fabiano de Paula (Quimera Studio)	Auditório FAESA
26/11	20h15	Mito Games 2025 – O Ano da Empresa	Marcelo Herzog	Auditório FAESA
27/11	13h–17h	Curso de Realidade Mista (XR)	Victor Hugo Körting de Abreu	NAT com Unity
27/11	19h	Level Up – Marketing e Publicação de Jogos Digitais	Lucas Mendes	Auditório FAESA
27/11	20h15	Como Criar uma Startup de Jogos Digitais	Lucas Dalcomo	Auditório FAESA
28/11	13h–17h	Desenvolvimento de Aplicações em WEBXR	Victor Hugo Körting de Abreu	NAT com Unity
28/11	19h	Mercado Nacional de Desenvolvimento de Jogos	Márcio Filho	Auditório FAESA
29/11	9h–11h	Mostra Capixaba de Jogos Digitais e Reunião Aberta da Game DevES	Aberta ao público	Centro de Vivência FAESA

Vitória Game Party 2025 — De 19 a 29 de novembro

 **FAESA & Hub ES+ – Vitória/ES**

 www.vitoriagameparty.com.br |  [@vitoriagameparty](https://www.instagram.com/vitoriagameparty)

Realização: Game DevES e FAESA | **Apoio:** FAPES, SECULT, Hub ES+

